

Nucleum Australia

BASE

Nucleum

PREPARAÇÃO

- **Tabuleiro da expansão:** observe o número de jogadores;
- **Tabuleiro extra** com as duas coberturas da expansão;
- **Marcador da Bandeira** de PV em 75 pontos;
- **Vagão Importador de Carvão:** Somente em Queensland (e não em Adelaide);
- **Minas de carvão** nos espaços marcados na peça;
- **Peças de ação:** 5 novas peças base devem ser adicionadas à preparação;
- **Contratos:**
 - Remova os contratos do jogo base relacionados à cidade de Praha: C06, C13, C24 e C26;
 - Acrescente novos contratos: 5 Pratas, 5 Ouros e 1 Roxo;
 - Embaralhe e abra os contratos (mais 2 de cada que o jogo base, conforme peça de coberta de contratos);
- **Progresso:** Nova peça de progresso deve ser adicionada às demais durante a preparação;
- **Peça de usina de carvão:** não entra em jogo, no lugar dela entra uma usina com nucleum na cidade de Hobart.
- Troque as **cartas de preparação** pelas novas e siga os passos do jogo base;
- **Barcos Neutros:** Adicione conforme a ilustração da 1ª Carta.
- **Jogador recebe:**
 - 1 Peça de mina extratora de carvão;
 - 1 Nova peça de envio especial;
 - 1 Auxílio ao jogador adicional;
 - 4 Barcos;



ALTERAÇÕES

Rotas Marítimas

- Permitido um barco de cada jogador;
- Pode transportar carvão e urânio, usando seus próprios barcos;

- Não pode transportar eletricidade;



Nova ação



- Permite colocar seu barco na Rota Marítima, pagando 1 Táler, mais 1 Táler para cada barco da presente na Rota.

Nova peça

- Envio Especial: Dispara uma ação em cadeia, permite colocar o barco e uma outra peça de ação é colocada sobre a peça, sendo resolvida normalmente;



Minas de carvão

- Minas de carvão são consideradas como “Qualquer Construção” das peças de contratos.



INDUSTRIALIZAR

- Gaste 1 trabalhador, pegue a peça da mina e coloque um trabalhador do suprimento geral (pode ser o mesmo gasto);
- Ao colocar minas adjacentes em seu tabuleiro receba o bônus;



ENERGIZAR

- Cada mina produz um carvão grátis no local da mina;

Achados de Urânio

- Após colocar o trilho e o trabalhador, recebe o bônus de 1 urânio, que poderá ser trocado por trabalhador, de acordo com as regras básicas.



Exportar para pdf

From:
<https://regras.wanderlei.com.br/> - **Zé Regras**

Permanent link:
<https://regras.wanderlei.com.br/doku.php?id=jogos:nucleum:australia>

Last update: **2024/08/05 18:40**

